

Hoppiskopp

Reglur

Skref 1

Veldu þraut. Raðaðu kanínunum, refunum og sveppunum á leikborðið eins og þrautin sýnir.

Skref 2

Markmiðið er að færa kanínurnar og refina um borðið þangað til að allar kanínurnar eru öruggar í holum sínum. Kanínurnar verða alltaf að hoppa yfir hindranir (sveppi, refi, aðrar kanínur) en refir verða alltaf að fara í beina línu.

Skref 3

Lausnin er fundin þegar allar kanínurnar eru komnar ofan í holurnar (brúnu reitina).