

EXPLODING KITTENS REGLERNE

SPILLERE: 2-5

(OP TIL NI SPILLERE, NÅR TO SÆT KOMBINERES)

INDHOLD: 56 KORT

ORIGINAL EDITION!



HEY! LAD VÆRE MED AT LÆSE REGLERNE!

DET ER DEN VÆRSTE MÅDE,

AT LÆRE AT SPILLE PÅ.

DU SKULLE HELLERE BESØGE VORES WEBSITE

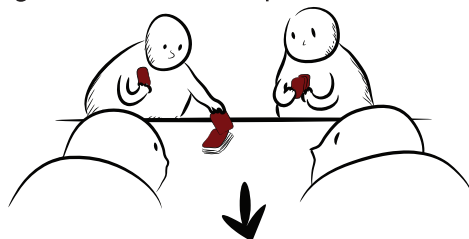
OG SE EN AF VORES INSTRUKTIONSVIDEORER:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

COPYRIGHT EXPLODING KITTENS 2017

SÅDAN FOREGÅR DET

I kortbunken er der nogle eksploderende killinger. I spiller ved at placere kortbunken med bagsiden op, hvorefter I skiftes til at trække kort, indtil nogen trækker en eksploderende killing.



Når det sker, eksploderer personen, der trak kortet. Vedkommende er nu død og ude af spillet.



Sådan fortsætter det, indtil der kun er én spiller tilbage, som vinder spillet.

Jo flere kort du trækker, des større er risikoen for, at du trækker et Exploding Kitten-kort.

KORT SAGT

DU TABER, HVIS DU EKSPLODERER.

OG SÅ ER DU EN TRIST BUNKE TABERKONFETTI.

DU VINDER, HVIS DU IKKE EKSPLODERER.

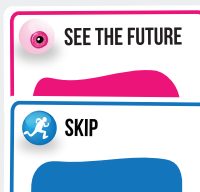
OG SÅ ER DU BARE 100 % FOR SEJ. GODT KLARET.

OG ALLE DE ANDRE KORT

FORMINDSKER DIN RISIKO FOR AT BLIVE SPRUNGET I LUFTEN AF EKSPLODERENDE KILLINGER.

FOR EKSEMPEL

Du kan bruge et **See the Future**-kort for at smugkigge på de øverste kort i bunken. Hvis du finder en eksploderende killing, kan du næstmest bruge et **Skip**-kort til at afslutte din tur og undgå at trække kortet.



OPSTILLING

1 Fjern alle Exploding Kitten-kort (fire) og Defuse-kort (seks) fra kortbunken.



2 Bland de tilbageværende kort, og del syv kort ud til hver spiller med bagsiden opad.

3 Del et Defuse-kort ud til hver spiller, så alle har otte kort på hånden i alt. Hold dine kort skjult for andre spillere.



DEFUSE-KORT

Hver spiller begynder med et Defuse-kort – det bedste kort i spillet. Det er det eneste kort, der kan redde dig fra eksploderende killinger. Hvis du trækker et Exploding Kitten-kort, kan du spille et Defuse-kort i stedet for at eksplodere og lægge killingen tilbage et hemmeligt sted efter eget valg i bunken.

Prøv at få så mange Defuse-kort som muligt.

4 Læg et antal af Exploding Kitten-kort tilbage i bunken svarende til antallet af spillere minus en. Fjern alle overskydende Exploding Kitten-kort fra spillet.

FOR EKSEMPEL

Læg et antal af Exploding Kitten-kort tilbage i bunken svarende til antallet af spillere minus en. Fjern alle overskydende Exploding Kitten-kort fra spillet.



5 Læg de ekstra Defuse-kort tilbage i kortbunken.



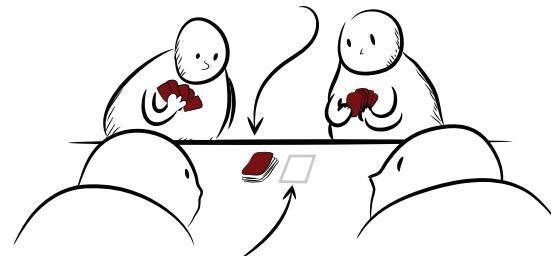
REGELVARIANT FOR TO SPILLERE

Læg kun to af de ekstra Defuse-kort tilbage i kortbunken. Fjern de andre to fra spillet.



6 Bland kortbunken, og læg den midt på bordet.

Dette er bunken, som I trækker kort fra.



(Sørg for også at lave plads til en kasseringsbunke.)

7 Vælg en spiller, der skal starte. (I kan fx vælge ud fra kriterier som: flotteste skæg, mest besynderlige kropsdugt, korteste lever osv.)

SÅDAN TAGER DU DIN TUR

1 Tag alle dine otte kort op på hånden, og kig på dem. Foretag en af følgende handlinger.

PAS

Undlad at spille kort.



ELLER

SPIL

Spil et kort ved at lægge det øverst på kasseringsbunken med FORSIDEN OP, og følg instruktionerne på kortet.



Læs teksten på kortet for at finde ud af, hvad der sker.

Når du har fulgt instruktionerne på kortet, kan du spille flere kort. Du kan spille, så mange kort som du vil.

2 Afslut din tur ved at trække et kort øverst fra kortbunken – og kryds fingre for, at det ikke er en eksploderende killing.

(Det er anderledes end i mange andre spil, da du **AFSLUTTER DIN TUR** med at trække et kort.)



Spillet fortsætter med uret rundt om bordet.

HUSK

Spil så mange eller få kort, som du har lyst til, og træk så et kort for at afslutte din tur.

Pas eller spil et kort – og træk så et nyt.
Pas eller spil et kort – og træk så et nyt.



SPILLETS AFSLUTNING

Den sidste spiller, der ikke er eksploderet, vinder spillet.

Du vil aldrig løbe tør for kort at trække, fordi du har lagt nok Exploding Kitten-kort i bunken til at dræbe alle spillere på nær én.

TRE TING MERE

- ✓ Det er en god strategi at gemme dine kort tidligt i spillet, mens risikoen for at eksplodere er lille.
- ✓ Du må altid tælle antallet af kort i bunken, som I trækker fra, for at finde ud, hvor stor risikoen er for at eksplodere.
- ✓ Der er ikke nogen øvre eller nedre grænse for, hvor mange kort du skal have på hånden. Hvis du løber tør for kort på hånden, behøver du ikke foretage dig nogen ekstra handling. Bare fortsæt med at spille. Du trækker mindst et kort mere i din næste tur.

HOLD OP MED AT LÆSE! KOM I GANG MED AT SPILLE!

HVIS DU HAR SPØRGSMÅL OM SPECIFIKKE KORT, KAN DU VENDE DETTE ARK OM. →

EKSEMPEL PÅ EN TUR

DU BESLUTTER DIG FOR AT SPILLE ET SEE THE FUTURE-KORT FOR AT SMUGKIGGE PÅ DE TRE ØVERSTE KORT I BUNKEN.



MENS DU KIGGER PÅ DE ØVERSTE TRE KORT, OPDAGER DU, AT DET ØVERSTE KORT (SOM DU SKAL TRÆKKE NÆSTE GANG) ER ET EXPLODING KITTEN-KORT.



DU SPILLER DERFOR ET ATTACK-KORT FOR AT AFSLUTTE DIN TUR OG TVINGE NÆSTE SPILLER TIL AT TAGES TO TURE.



MEN SÅ SPILLER DEN NÆSTE SPILLER ET NOPE-KORT, DER ANNULERER DIT SLAP-KORT, OG SÅ ER DET STADIG DIN TUR.



DU HAR IKKE LYST TIL AT TRÆKKE DET ØVERSTE KORT OG EKSPLODERE, SÅ DERFOR SPILLER DU ET SHUFFLE-KORT.



NÅR KORTBUNKEN LIGE ER BLEVET BLANDET, SKAL DU TRÆKKE DIT ØVERSTE KORT FOR AT AFSLUTTE DIN TUR OG HÅBE PÅ, AT DET IKKE ER EN EXPLODING KITTEN.

- ELLER -

DU KAN MELDE PAS (VED IKKE AT SPILLE NOGEN KORT) ELLER BARE TRÆKKE ET KORT FOR AT AFSLUTTE DIN TUR.

EXPLODING KITTENS

DU HAR KUN BRUG FOR DENNE OVERSIGT, HVIS DU HAR SPØRGSMÅL OM SPECIFIKKE KORT



OVERSIGT



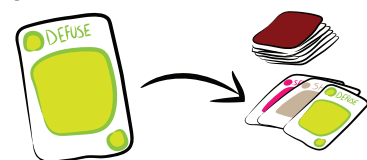
EXPLODING KITTEN 4 KORT

Du skal vise dette kort med det samme. Hvis ikke du har et Defuse-kort, er du død. Kassér alle dine kort, inklusive det Exploding Kitten-kort du trak.

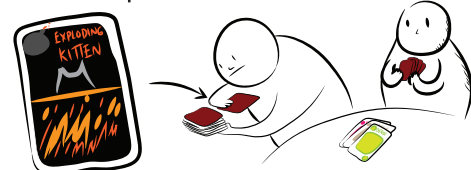


DEFUSE (DESARMERING) 6 KORT

Hvis du trak et Exploding Kitten-kort, kan du spille dette kort i stedet for at dø. Placer dit Defuse-kort i kasseringsbunken.



Tag dernæst Exploding Kitten-kortet, og læg det, hvor du vil i bunken uden at vise det til andre og uden at ændre på rækkefølgen af de øvrige kort – og uden at se på dem.



Vil du skade spilleren lige efter dig? Så skal du lægge killingen øverst i kortbunken. Hvis du vil, kan du holde bunken under bordet, så ingen andre kan se, hvor du stikker kortet ind.

Din tur er slut, når du har spillet dette kort.

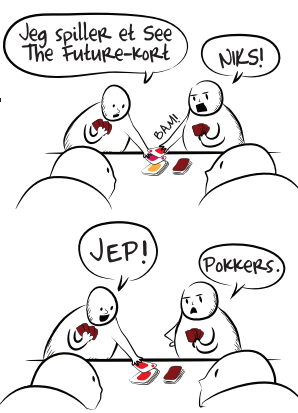


NOPE (NIKS) 5 KORT

Stop en hvilken som helst effekt bortset fra Exploding Kitten-kortet eller Defuse-kortet. Det skal forstås, som om at kort (eller par eller specialkomboer) under et Nope-kort ikke længere eksisterer.

Du kan også spille et Nope-kort oven på et andet Nope-kort for at annullere det for at skabe en Yup-effekt og så videre.

Du kan spille et Nope-kort når som helst, før den pågældende handling er begyndt – også selvom det ikke er din tur. Kort, der er blevet annulleret af et Nope-kort, er spildt. Placer dem i kasseringsbunken.



ATTACK (ANGREB) 4 KORT

Afslut din(e) tur(e) uden at trække og tvinge den næste spiller til at tage to ture i træk. Offeret, der rammes af kortet, tager sin tur som normalt. Men når spillerens tur er slut, skal vedkommende tage en mere. (Hvis offeret for et Attack-kort spiller et Attack-kort, er vedkommendes tur automatisk slut, og den næste spiller skal tage to ture.)



SKIP (SPRING OVER) 4 KORT

Afslut din tur med det samme uden at trække et kort. (Hvis du for eksempel spiller et Skip-kort som modsvar til et Attack-kort, afslutter det kun en af de to ture. Hvis du spillede to Skip-kort ville det afslutte begge ture.)



FAVOR (TJENESTE) 4 KORT

Tving en anden spiller til at give dig et kort fra sin hånd. Vedkommende bestemmer selv, hvilket kort du skal have.



SHUFFLE (BLAND) 4 KORT

Bland kortbunken grundigt (Nyttigt, når du ved, at der er et Exploding Kitten-kort på vej.)



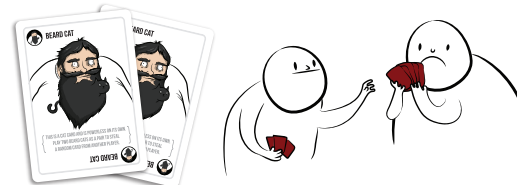
SEE THE FUTURE (SE FREMTIDEN) 5 KORT

Se de øverste tre kort fra kortbunken, og læg dem tilbage i samme rækkefølge. Vis kortene til de andre spillere.



CAT-KORT (KATTE) 4 AF HVER

Disse kort kan ikke gøre noget alene, men hvis du samler to matchende Cat-kort, kan du spille dem som et par for at stjæle et tilfældigt kort fra en anden spiller.

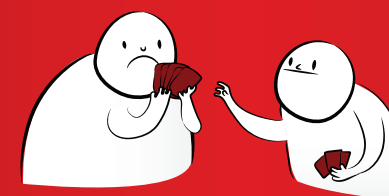


SPECIALKOMBOER

(LÆS DETTE, NÅR DU HAR SPILLET DIT FØRSTE SPIL)

TO AF EN SLAGS

Det kræver ikke længere Cat-kort (katte), men blot to af en HVILKEN SOM HELST slags kort af samme navn, for at spille et par (der giver dig lov til at stjæle et tilfældigt kort fra en anden spiller). (Fx et par Shuffle-kort, et par Skip-kort osv.)



TRE AF EN SLAGS

Helt ligesom to af en slags, men her må du bede om et bestemt kort fra den anden spiller. Hvis vedkommende har det, må du tage det. Hvis ikke, får du ikke noget kort.



FEM FORSKELLIGE KORT

Hvis du spiller fem forskellige kort (fem af en hvilken som helst slags kort med forskellige titler), må du kigge i kasseringsbunken og vælge et kort efter eget valg.

(Skynd dig at snuppe bunken, så andre ikke kan nå at spille et Nope-kort.)



Når du spiller komboer, må du ignorere instruktionerne på kortene.