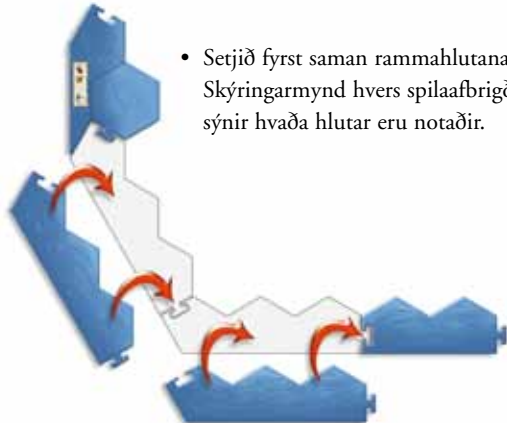


BREYTINGAR Á REGLUM FYRIR 5 & 6 LEIKMENN

MIKILVÆG ÁBENDING

Það er mjög einfalt að setja rammahlutana saman þegar rammahlutarnir úr Landnemunum á Catan - grunnspilinu eru settir ofan í rammahlutana úr Sæfarastækkuninni! Þegar hið gagnstæða er gert þarf meira átak við samsetninguna en nauðsynlegt er sem getur skemmt rammahlutana.

UNDIRBÚNINGUR SPILSINS



- Setjið fyrst saman rammahlutana. Skýringarmynd hvers spilaafbrigðis sýnir hvaða hlutar eru notaðir.

Að öðru leyti er haldið áfram eins og lýst er í leiðbeiningum fyrir Sæfarastækkunina.

FRAMVINDA SPILSINS

Spilað er eftir sömu reglum og gilda fyrir Landnemana á Catan – grunnspilið og Sæfarastækkunina. Hins vegar er ein undantekning fyrir öll spilaafbrigðin fyrir 5 eða 6 leikmenn! Eins og venjulega getur sá sem á að gera (leikmaður A) framkvæmt eftirfarandi þrjár aðgerðir:

- 1) Hann kastar teningunum til að skera úr um úthlutun hráefnis.
- 2) Hann getur verslað.
- 3) Hann getur byggt eða lagt vegi.

Nú kemur undantekningin:

Þegar leikmaður A er búinn að gera hefst sérstakur byggingafasi: Allir aðrir leikmenn mega einnig byggja eða kaupa þróunarspjöld í þeirri röð sem þeir sitja.

Svona gengur þetta fyrir sig:

Leikmaður A hefur lokið leik sínum. Áður en hann lætur teningana ganga

SPILAAFBRIGÐI 1: Í ÁTT AÐ NÝJUM STRÖNDUM



áfram til leikmannsins, sem situr honum á vinstri hönd, spyr hann hvort einhver vilji byggja. Ef einhver vill það má hann þegar í stað byggja og/eða kaupa þróunarspjöld.

Ef fleiri en einn vill byggja er farið eftir þeirri röð sem setið er í, þ.e. sá byrjar er situr næst leikmanni A á vinstri hönd og síðan réttisælis koll af kolli. Eftir þetta er haldið áfram með spilið eins og venjulega.

Mikilvægt: Meðan á sérstaka byggingafasanum stendur mega leikmenn aðeins byggja bæi og borgir, leggja vegi, byggja skip og/eða kaupa þróunarspjöld. Leikmenn mega hvorki skiptast á spjöldum eða stunda viðskipti (hvorki innanlandsverslun né kaupsiglingar).

ATHUGIÐ: Með sérstaka byggingafasanum fá leikmenn nú tækifæri til að hafa áhrif á gang spilsins þó að röðin sé ekki komin að þeim. Því er hyg-

gilegt að versla eins mikið og hægt er við mótspilara þegar þeir eiga leik. Þar sem nú má byggja í hvert sinn sem leikmaður hefur lokið umferð sinni getið þið, ef þið eigið nauðsynleg hráfnisspjöld, haft áhrif á áætlun annarra, náð forskoti á mótspilara og jafnvel leikið á ræningjann sem sífelld ógn stafar af.

Ábending:

Í nýja útlitinu var ákveðið að hafa bakhlíð landsvæðareitanna fyrir allar stækanir og viðbætur eins og í grunnspilinu þannig að ekki er hægt að greina á milli. Í sumum spilaafbrigðum liggja landsvæðareitirnir faldir með framhliðina niður og bakhlíðin gæti veitt vísbendingu um hvaða landsvæði það er. Til að sjá hvaða spili hvert landsvæði tilheyrir eru þau merkt með litlu tákni efst á hverjum landsvæðisreit. Reitir þessarar viðbótar bera táknið S–E.

MIKILVÆG ÁBENDING

Sæfarastækkunin og þessi viðbót fyrir 5 & 6 leikmenn var árið 2009 öll endurskoðuð. Framvindu spilsins í sumum spilaafbrigðum var alveg breytt, sumstaðar var stigum, sem þurfti til sigurs og/eða sérstökum vinningsstigum, breytt. Ef þú átt eldri útgáfu af Sæföllum getur þú farið inn á www.kosmos.de og sótt uppfærðar reglur (á þýsku). Uppfærðu reglurnar líta eins út og þessar reglur en hægt er að sjá hvenær spilið þitt er gefið út í fyrirvaranum um höfundarrétt en núverandi útgáfa ber höfundarréttinn © 1997, 2010 KOSMOS Verlag.

1. EFNI

Haupt- insel:	Sexhyrndir reitir									Samtals	
	Fjöldi	14	2	-	6	5	5	6	6	44	
	Talnaskífur										Samtals
	Fjöldi	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2
Kleine Inseln:	Sexhyrndir reitir									Samtals	
	Fjöldi	2	-	3	1	2	2	1	1	12	
	Talnaskífur										Samtals
	Fjöldi	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Hafnir:
6 x sérhæfðar hafnir (ullarhöfn 2x)
5 x 3:1 hafnir

Viðbótarspilaefni:
48 Catan-peningar

2. UNDIRBÚNINGUR

Aðaleyjan er sett saman eftir reglum grunnspilsins. Litlu eyjurnar eru settar saman eins og á skýringarmynd.

3. SÉRREGLUR

Sömu reglur gilda fyrir þetta spilaafbrigði og í stækkuninni fyrir 3-4 leikmenn – eftirfarandi breytingar eru frá fyrri útgáfum: Fyrir fyrsta bæinn, sem hver leikmaður byggir á einni af litlu eyjunum, fær hann 2

vinningsstigaskífur. Spilinu lýkur um leið og sá sem á leik hefur náð 14 vinningsstigum.

4. BREYTILEG UPPRÖÐUN

Aðaleyjan er sett saman af handahófi. Sexhyrnda reitunum fyrir litlu eyjurnar (á innrömmuðu svæðunum) er blandað vel saman með framhliðina niður, lagðir niður á svæðin af handahófi og snúið síðan við. Eins er farið með talnaskífurnar. Passið upp á að rauðar talnaskífur liggja ekki hlið við hlið.

SPILAABRIGÐI 2: EYJURNAR SEX



1. EFNI

Aðaleyjan:	Sexhyrndir reitir									Samtals	Hafnir: 6 x sérhæfðar hafnir (ullarhöfn 2x) 5 x 3:1 hafnir	
	Fjöldi	24	-	-	6	6	6	7	7	56		
	Talnaskífur											Viðbótarspilaefni: 60 Catan-peningar
	Fjöldi	2	3	4	4	4	3	4	4	2	2	32

2. UNDIRBÚNINGUR

Eins og í reglum spilaafbrigðisins fyrir 3-4 leikmenn. Hafnarstykkinn eru lögð niður af handahófi.

3. SÉRREGLUR

Sömu reglur gilda fyrir þetta spilaafbrigði og í stækkuninni fyrir 3-4 leikmenn – eftirfarandi breytingar eru frá fyrri útgáfum: Ræninginn byrjar á beitilandi með talnaskífu númer 12. Fyrir fyrsta bæinn, sem leikmaður byggir á „ókunnri“ eyjunni sem hann kemur á, fær hann 2 vinningsstigaskífur. Spilinu lýkur um leið og sá sem á leik hefur náð 13 vinningsstigum.

4. BREYTILEG UPPRÖÐUN

Eins og í reglum spilaafbrigðisins fyrir 3-4 leikmenn.

SPILAABRIGÐI 3: EYJAÁLFAN



1. EFNI

Upphafseyjur:	Sexhyrdir reitir									Samtals		
	Fjöldi	14	-	-	5	5	4	5	5	38		
	Talnaskífur											Samtals
	Fjöldi	1	2	3	2	3	3	3	3	2	2	24
Ókönnuð lönd:	Sexhyrdir reitir									Samtals		
	Fjöldi	3	1	3	2	2	3	2	2	18		
	Talnaskífur											Samtals
	Fjöldi	2	2	1	2	1	1	1	1	2	1	14

Hafnir:
6 x sérhæfðar hafnir (ullarhöfn 2x)
5 x 3:1 hafnir

Viðbótarspilaefni:
-

2. UNDIRBÚNINGUR

Báðar stóru eyjurnar og hafreitir eru settar upp eins og sýnt er á myndunum. Efri taflan sýnir efnið fyrir upphafseyjurnar. Gráa svæðið á að vera autt, það mun koma í ljós meðan spilað er hvað kemur þar. Annað er eins og í reglum spilaabrigðisins fyrir 3-4 leikmenn (í fyrri útgáfum var þetta spilaabrigði kallað „Þokueyjurnar“).

3. SÉRREGLUR

Sömu reglur gilda fyrir þetta spilaabrigði og í stækkuninni fyrir 3-4 leik-

menn – eftirfarandi breytingar eru frá fyrri útgáfum: Allir leikmenn setja báða upphafsbæina sína niður á stóru aðaleyjurnar. Ræninginn byrjar á akurreitnum með talnaskífunni númer 12.

4. BREYTILEG UPPRÖÐUN

Það ætti ekki að breyta útlínunum á stóru eyjunum tveimur. Innan útlínnanna er hægt að setja niður af handahófi landsvæðareitina og talnaskífurnar. Það er í lagi ef 2 rauðar talnaskífur eru hlið við hlið.

SPILAABRIGÐI 4: YFIR EYÐIMÖRKINA

Spilið Landnema



1. EFNI

Aðaleyjan:	Sexhyrndir reitir									Samtals		
	Fjöldi	16	5	-	4	5	4	4	4	42		
	Talnaskífur											Samtals
	Fjöldi	1	2	2	2	2	2	3	3	2	2	21
Litlu eyjurnar:	Sexhyrndir reitir									Samtals		
	Fjöldi	4	-	3	3	2	3	3	3	3	21	
	Talnaskífur											Samtals
	Fjöldi	2	2	2	2	2	2	1	1	2	1	17

Hafnir:
6 x sérhæfðar hafnir
2 x 3:1 hafnir

Viðbótarspilaefni:
60 Catan-peningar

Hafnir:
6 x sérhæfðar hafnir
2 x 3:1 hafnir

Viðbótarspilaefni:
60 Catan-peningar

2. UNDIRBÚNINGUR

Eins og í reglum spilaafbrigðisins fyrir 3-4 leikmenn. Í lokin er hafnarstykkjunum raðað af handahófi.

3. SÉRREGLUR

Sömu reglur gilda fyrir þetta spilaafbrigði og í stækkuninni fyrir 3-4 leikmenn – eftirfarandi breytingar eru frá fyrri útgáfum: Ræninginn byrjar á einni af fimm eyðimörkunum. Fyrir fyrsta bæinn, sem hver leikmaður byggir á „ókunnu“ landsvæði, fær hann 2 vinningsstigaskífur. Spilinu lýkur um leið og sá sem á leik hefur náð 14 vinningsstigum.

4. BREYTILEG UPPRÖÐUN

Aðaleyjan: Blandið saman landsvæðareitum aðaleyjunnar og leggið niður af handahófi og gerið það sama með talnaskífurnar. Gætið þess að setja ekki tvær rauðar talnaskífur hlið við hlið.

Litlu eyjarnar: Sexhyrdu landsvæðareitirnir í innrömmuðu svæðunum, ásamt hafreitunum fjórum, er blandað vel saman með framhliðina niður, lagðir niður á svæðin af handahófi og snúið síðan við. Eins er farið með talnaskífurnar. Hins vegar ætti ekki að setja tvær rauðar talnaskífur hlið við hlið eða á gullfljótsreit.

SPILAAFBRIGÐI 5: TÝNDI ÆTTBÁLKURINN



1. EFNI

Aðaleyjan:	Sexhyrdir reitir									Samtals	Hafnir: 5 x sérhæfðar hafnir 3 x 3:1 hafnir Viðbótarspilaefni: 6 þróunarspjöld 10 Catan-peningar
	Fjöldi	22	4	3	7	7	6	7	7	63	
	Talnaskífur										
	Fjöldi	1	4	4	4	3	3	3	3	1	

2. UNDIRBÚNINGUR

Eins og í reglum spilaafbrigðisins fyrir 3-4 leikmenn.

3. SÉRREGLUR

Eins og í reglum spilaafbrigðisins fyrir 3-4 leikmenn.

4. BREYTILEG UPPRÖÐUN

Eins og í reglum spilaafbrigðisins fyrir 3-4 leikmenn.



SPILAABRIGÐI 6: EFNI FYRIR CATAN



1. EFNI

Aðaleyjan:	Sexhyrndir reitir									Samtals	Hafnir: 6 x sérhæfðar hafnir (ullarhöfn 2x) 5 x 3:1 hafnir Viðbótarspilaefni: 70 Catan-peningar fyrir efnisstranga
	Fjöldi	24	4	2	6	4	5	5	6	56	
	Talnaskífur										
	Fjöldi	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3
Samtals											38

2. UNDIRBÚNINGUR

Eins og í reglum spilaabrigðisins fyrir 3-4 leikmenn. 12 þorp eru byggð á litlu eyjunum og við hvert þeirra eru látnir 5 Catan-peningar. Afgangs 10 Catan-peningarnir eru settir hjá birgðastöflunum við hliðina á leikborðinu.

3. SÉRREGLUR

Eins og í reglum spilaabrigðisins fyrir 3-4 leikmenn. Ræninginn byrjar á akurlendi, að ofan til vinstri, með talnaskífunni númer 12.

4. BREYTILEG UPPRÖÐUN

Eins og í reglum spilaabrigðisins fyrir 3-4 leikmenn.

SPILAABRIGÐI 7: SJÓRÆNINGJAEYJUR



1. EFNI

Aðaleyjan:	Sexhyrdir reitir									Samtals	Hafnir: 5 x sérhæfðar hafnir (ullarhöfn 2x) 4 x 3:1 hafnir Viðbótarspilaefni: 18 Catan-peningar
	Fjöldi	26	5	4	5	4	7	6	6	63	
	Talnaskífur										
	Fjöldi	1	4	4	4	4	4	3	3	4	
										1	32

2. UNDIRBÚNINGUR

Eins og í reglum spilaabrigðisins fyrir 3-4 leikmenn. Byggið 6 sjóræningjavirki (hvert með 3 Catan-peningum).

3. SÉRREGLUR

Eins og í reglum spilaabrigðisins fyrir 3-4 leikmenn. Fyrir hafreitinn merktan með upphrópunarmerkinu „!“ gildir: Ef sjóræningjaflotinn lendir á þessum reit eru byggðirnar, sem liggja að honum, sjálfkrafa verndaðar fyrir sjóræningjaárás. Í spili fyrir fimm er brúni liturinn ekki notaður.

4. BREYTILEG UPPRÖÐUN

Eins og í reglum spilaabrigðisins fyrir 3-4 leikmenn.

SPILAABRIGÐI 8: HIN SJÖ UNÐUR CATANS



1. EFNI

Aðaleyjan:	Sexhyrdir reitir									Samtals	Hafnir: 6 x sérhæfðar hafnir (ullarhöfn 2x) 5 x 3:1 hafnir	
	Fjöldi	24	4	3	6	6	6	7	7	63		
	Talnaskífur											Viðbótarspilaefni: 7 minnisvarðaspjöld 18 Catan-peningar
	Fjöldi	2	3	4	4	4	4	4	4	4	2	

2. UNDIRBÚNINGUR

Eins og í reglum spilaafbrigðisins fyrir 3-4 leikmenn. Það eru 7 minnisvarðar (5 úr Sæfarastækkuninni) sem hægt er að byggja. Minnisvarðaspjöldin 2 sem upp á vantar má finna á þessari síðu.

3. SÉRREGLUR

Eins og í reglum spilaafbrigðisins fyrir 3-4 leikmenn. Ræninginn byrjar spilið á einni af 4 eyðimörkunum.

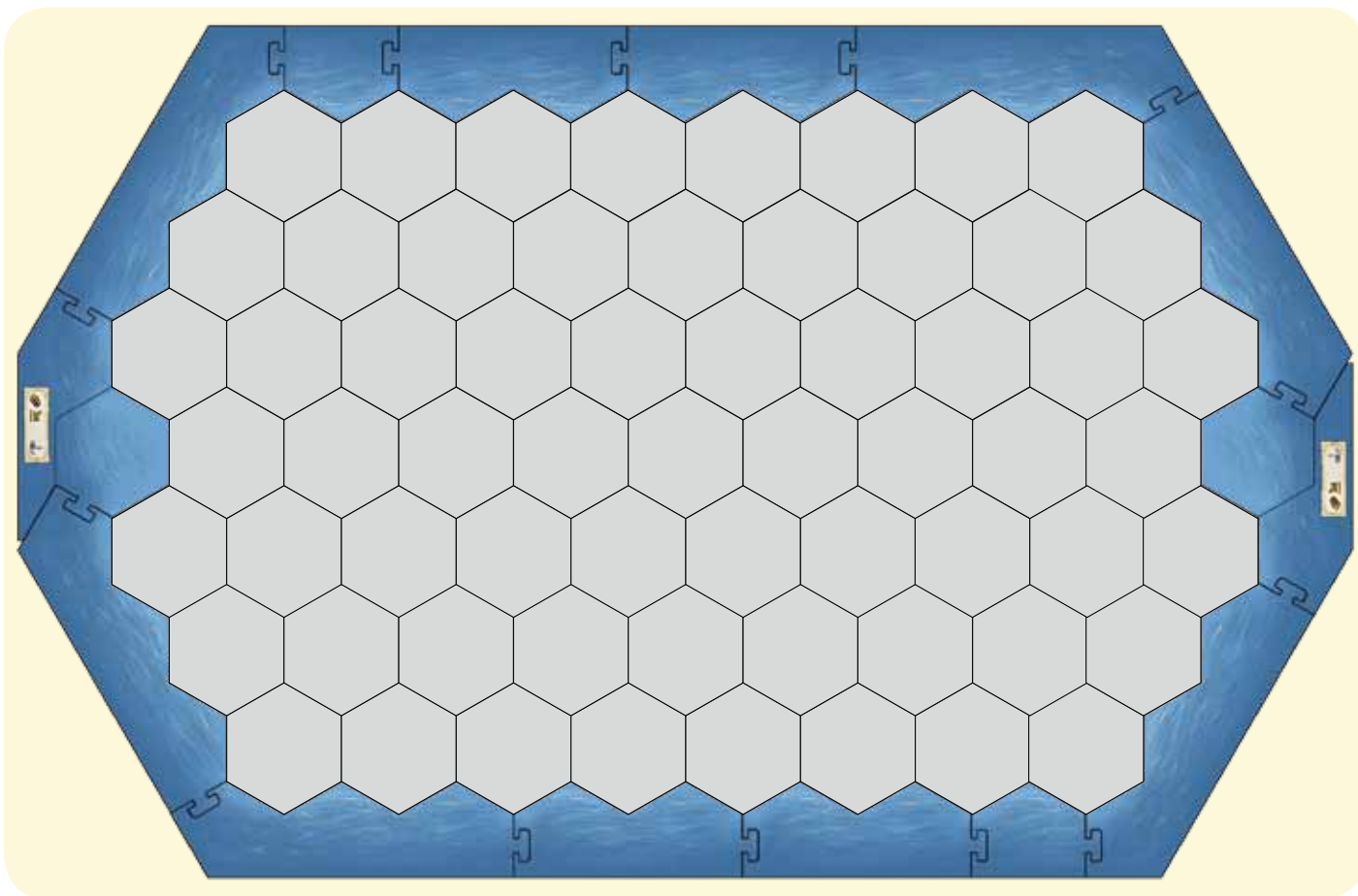
4. BREYTILEG UPPRÖÐUN

Eins og í reglum spilaafbrigðisins fyrir 3-4 leikmenn.

Viðbótarspilaefni fyrir spilaafbrigði 8 „Hin sjö undur Catans“:
Minnisvarðaspjöld til að ljósrita.



SPILAABRIGÐI 9: NÝI HEIMURINN



1. EFNI

Aðaleyjan:	Sexhyrndir reitir									Samtals	Hafnir: 6 x sérhæfðar hafnir (ullarhöfn 2x) 5 x 3:1 hafnir Viðbótarspilaefni: 50 Catan-peningar		
	Fjöldi	21	3	4	7	7	7	7	7	63			
	Talnaskífur												Samtals
	Fjöldi	2	3	4	5	5	5	5	4	4		2	39

2. UNDIRBÚNINGUR

Eins og í reglum spilaafbrigðisins fyrir 3-4 leikmenn.

3. SÉRREGLUR

Eins og í reglum spilaafbrigðisins fyrir 3-4 leikmenn.

4. BREYTILEG UPPRÖÐUN

Eins og í reglum spilaafbrigðisins fyrir 3-4 leikmenn.

Ritstjórnarupplýsingar

© 1997, 2012 Kosmos Verlag
Höfundur: Klaus Teuber, www.klausteuber.de
Leyfi: Gatan GmbH, www.catan.com
Grafísk hönnun: Michaela Kienle/Fine Tuning
Myndskreyting: Michael Menzel
Hönnun spilaubba: Andreas Klover
Ritstjórn: Reiner Müller, Sebastian Rapp.



Útgefandi
Nordic Games
www.nordicgames.is

DIE SIEDLER VON CATAN

Händler & Barbaren

Priðja stækkunin fyrir Landnemana á Catan – Grunnspilið heitir „Kaupmenn & villimenn“ en hún leiðir leikmenn í gegnum spennandi ævintýri vítt og breytt um ríki Catans þar sem enn fleiri spilaafbrigði með nýjum og fjölbreyttum aðstæðum koma við sögu.

Opnun hafsvæða fyrir fiskveiðum á Catan bætir til muna kjör ríkisins og þegar árnar á Catan eru brúaðar er barist um yfirráð þeirra, þessar sönnu líflínur eyjunnar. Friðsamlegar úlfaldalestir og kaupmannsvagnar fara um eyjuna til að njóta góðs af vaxandi verzlun í ríkinu. En auður Catans vekur athygli og villimenn gera áætlanir um að ráðast aftur á eyjuna – nú með það að markmiði að ná allsherjar yfirráðum.



DIE SIEDLER VON CATAN

STÄDTE & RITTER

Þetta er kannski mest krefjandi ævintýri Catans – fyrir reynda leikmenn – stækkunin „Borgir og riddarar“. Flokkar villimanna nálgast óðfluga og hóta að ráðast á eyjuna Catan. Leikmenn verða að sameina krafta sína og senda riddara sína af stað til að verjast ógnvöldunum. Mikil er freistingin að sinna ekki þessari gremjulegu skyldu og sitja heima. En afleiðing árnar eru miklar fyrir þá sem eru með veikar varnir.





LANDNEMARNIR Á CATAN

Landkönnunarferðir um Catan

Uppgötvíð sæferðir um Catan með hjálp frægra sjósiglinga úr sögu Catans.

Á kortinu hér að neðan má sjá átta áningarstaði úr þessum leiðöngurum. Upplifið sjálf sögu Catans!

Þessir sögufrægu leiðangrar samanstanda af 8 söguviðum eða spilaafbrigðum. Fyrstu fjögur spilaafbrigðin byggjast á grunnreglum Sæfarastækkunarinnar. Einfalt er að spila þau. Spilaafbrigði 5 til 8 eru flóknari og nýjum reglum er bætt þar við. Mælt er því með að spilaafbrigðin séu spiluð í uppgefinni röð. Spilaafbrigði 9 er hugsað fyrir leikmenn sem vilja geta spilað frjálssir eftir eigin hugmyndum.



INNIHALD SPILSINS

- 2 rammahlutar
- 7 hafreitir
- 3 landsvæðareitir
- 2 x gullfljót
- 1 x eyðimörk
- 1 ullarhöfn
- 6 byggingarkostnaðarspjöld
- 30 Catan-peningar
- 15 brún skip
- 15 græn skip
- 1 spilaleiðbeiningar

Ábending vegna útgáfu af Catan spilinu með plastspilakubbum

Spilalínan „Landnemarnir á Catan“, ásamt stækkunum og viðbótum, var árið 2010 öll endurhönnuð í annað sinn. Fyrri skiptið var árið 2003. Hvað þessa nýjustu útgáfu varðar hafa einungis verið gerðar breytingar á útlitshönnun spilakassans og á spilaíhlutum. Innihaldið í 2010 útgáfunni er að öðru leyti nákvæmlega það sama og í 2003 útgáfunni. Því samræmast allar útgáfur af spilunum sem innihalda spilakubba úr plasti hver annarri. Það gildir ekki um upprunalegu útgáfuna sem inniheldur tréspilakubba. Árið 2003 voru nokkrar veigamiklar breytingar gerðar á efni spilsins þannig að útgáfur með tréspilakubbum samræmast að takmörkuðu leyti útgáfum með plastspilakubbum – eins og er tekið fram á bakhlið spilakassans. Viðbætur og stækkanir við gömlu útgáfurnar (sem innihalda tréspilakubba) hafa ekki verið fáanlegar frá árinu 2006. Ef þú hefur spil með tveimur ólíkum útgáfum, þ.e. með viðarkubbum og plastkubbum, getur þú farið inn á heimsíðuna www.catan.de til að fræðast um muninn á útgáfunum og möguleikann á því að nota þær saman. Vitaskuld getur þú einnig hringt eða sent okkur tölvupóst – við viljum gjarnan aðstoða þig við að finna lausn á vandamálinu.

SÆFARAR

VIÐBÓT FYRIR
5 & 6 LEIKMENN